



Durchführungsbestimmungen | Württembergische Meisterschaften (WüM) der Jugend (m/w/d) / Aktiven (m/w/d) 2020

0. Vorwort

Die WüM werden nach der aktuellen DBU-Sportordnung durchgeführt. Diese wird durch die vorliegenden Durchführungsbestimmungen ergänzt. **Änderungen vorbehalten!**

1. Austragungsmodus

1.1 Spielpreis

Der Spielpreis (Junioren/Aktive/Senioren) beträgt einheitlich **3,00 EUR/Spiel**. Die Spiele der WüM Jugend, sowie die Finalrunden der WüM Aktive sind frei.

1.2 Spielorte, Startzeiten

Die Spielorte werden spätestens nach Meldeschluss bekanntgegeben. Die Startzeiten ergeben sich aus den Startplatz-Einteilungen der einzelnen Wettbewerbe. Diese werden auf der Homepage www.wkbv-bowling.de bekanntgegeben.

1.3 Junioren (m/w/d) / Aktive (m/w) Einzel, Doppel, Mixed

Die Aktiven spielen 1 Vorrunde mit 6 Spielen am Samstag mit maximal 3 Wellen (9 Uhr / 12.30 Uhr / 16 Uhr). Die Junioren spielen die Vor-/Zwischenrunde mit jeweils 8 Spielen, und die Finalrunde im Round-Robin-Modus.

Die Aktiven (Einzel/Doppel/Mixed) spielen die Finalrunde nach dem Modus der DM. Im Viertelfinale (VF) spielt Platz 3 gg Platz 6 der Zwischenrunde (ZR), sowie Platz 4 gg Platz 5 der ZR. Platz 1+2 gehen direkt ins Halbfinale (HF). Im HF spielt Platz 1 dann gegen den schlechtesten Gewinner der ZR, Platz 2 gegen den besten Gewinner der ZR.

Beispiel 1: Gewinnt Platz 3 gegen Platz 6, spielt im HF Platz 1 gg Platz 4 oder 5 und Platz 2 gg Platz 3

Beispiel 2: Gewinnt Platz 6 gegen Platz 3, spielt im HF Platz 1 gg Platz 6 und Platz 2 gg Platz 4 oder 5

Gibt es weniger als 6 Teilnehmer in einem Wettbewerb, wird vor Beginn der Vorrunde der Finalmodus bekanntgegeben.

Die zeitliche Einteilung ist teilnehmerabhängig. Die Qualifikation für die Zwischenrunde und das Finale am Sonntag ist abhängig von der Teilnehmerzahl. Diese erfolgt nach dem folgenden Schlüssel (Änderungen vorbehalten):

Teilnehmer VR	Teilnehmer Zwischenrunde	Spiele Zwischenrunde	Teilnehmer Finale	Finalmodus
<= 6	alle TN der VR	6 Spiele	alle TN der VR	Einzel: Best of 3, 1 gegen 1 VF/HF/FIN: Modus siehe oben
<= 16	TOP 8 der VR		TOP 6 der VR/ZR	Doppel/Mixed: Best of 3, Bakermodus, jeder Spieler spielt abwechselnd 1 Frame VF/HF/FIN: Modus siehe oben
<= 32	TOP 12 der VR			
> 32	TOP 16 der VR			



1.4 Senioren Einzel, Trio

Im Einzel werden 2 Vorrunden mit jeweils 6 Spielen, im Trio 2 Vorrunden mit jeweils 4 Spielen auf 2 unterschiedlichen Anlagen gespielt. Die Spielgebühren im Finale müssen von den Spielern und Spielerinnen selbst getragen werden. Die Qualifikation für das Finale ist abhängig von der Teilnehmerzahl in der Vorrunde und erfolgt nach dem folgenden Schlüssel (Änderungen vorbehalten):

Teilnehmer VR	Teilnehmer Finale	Spiele Finale Einzel	Spiele Finale Trio
<= 4	TOP 3 der VR	6 Spiele	4 Spiele
<= 12	TOP 4 der VR	6 Spiele	4 Spiele
> 12	TOP 8 der VR	6 Spiele	4 Spiele

Mannschaftsstärke: die Trios bestehen aus max. 4 Spielern (3 Stamm- und einem Ersatzspieler).

1.5 Zuteilung der Spieler zu den Bahnen

In der Vorrunde 1 wird die Zuteilung ausgelost. Der Spieler beginnt auf der gezogenen Bahn an der gezogenen Position – z.B. 8/2 entspricht Bahn 8, Position 2. In der 2. Vorrunde erfolgt die Einteilung der Spieler nach den Ergebnissen der Vorrunde 1 in der jeweiligen Gruppe.

2. Bahnwechsel

2.1 Bei festgelegter Spieldistanz in ausschließlicher Pinwertung

Nach 2 Spielen werden abhängig von der Anlage und der Zahl der Teilnehmer die Bahnen gegenläufig gewechselt. Die linke Bahn wechselt nach links, die rechte Bahn wechselt nach rechts. Ziel ist es, dass während des Wettbewerbs (Vorrunde, Zwischenrunde) möglichst der gesamte Bahnenbereich durchlaufen wird. Der Wechselmodus wird vor Beginn der jeweiligen Spielrunde festgelegt und entsprechend auf den Spielzetteln vermerkt.

2.2 Bei Spielweisen mit Boni

Bei Spielrunden, die nicht allein in Pinwertung (Bonuspins bei Sieg, Punkte bei VMM) durchgeführt werden, wird der Wechselmodus bzw. werden die Bahnen im Vorfeld zugeteilt und auf dem Spielzettel vermerkt.

3. Einteilung der Startgruppen

Die Teilnehmeranzahl in der Vorrunde kann es erforderlich machen, dass verschiedene Altersklassen, sowie Männer/Frauen in eine Startgruppe gelegt werden können. Die Einteilung der Startgruppen obliegt hier dem zuständigen WKBV-Sportwart.

4. Weitere Hinweise

4.1 Anwesenheit vor dem Start

Die Spieler und Spielerinnen müssen spätestens eine halbe Stunde vor Beginn auf der Anlage sein, um rechtzeitig ihre Spielzettel abzuholen und/oder etwaige persönliche Spielvorbereitungen treffen zu können. Kurzfristige Abmeldungen am Wettkampftag müssen dem Aufsichtsführenden **spätestens 30 Minuten vor dem Start**, auf der betreffenden Bowlinganlage, telefonisch mitgeteilt werden.



4.2 Einspielzeit

Die Einspielzeit startet grundsätzlich vor Beginn der eigentlichen Runde. Die Einspielzeit beträgt bei allen Wettbewerben einheitlich **10 Minuten**.

4.3 Kein Startrecht ohne Meldung

Ohne eine vorherige Meldung beim zuständigen WKBV-Sportwart **vor** dem Meldeschluss ist ein Start bei den Württembergischen Meisterschaften **nicht** möglich.

4.4 Kein Spielrecht ohne Zahlung, Pass, Ranglistenkarte

Vor dem 1.Start müssen alle Meldegebühren oder Spielgelder entrichtet sein, sonst besteht **kein** Spielrecht. Ebenso müssen zum Spielstart ein Pass mit gültiger Jahresmarke des DKB, sowie eine gültige Ranglistenkarte vorliegen. Dies wird jeweils vor dem Vorrundenstart kontrolliert.

4.5 Startberechtigungen bei den Einzelwettbewerben

Alle Juniorinnen, Seniorinnen und Versehrte Damen sind beim Damen-Einzel startberechtigt.

Alle Junioren, Senioren und Versehrte Herren sind beim Herren-Einzel startberechtigt.

4.6 Teilnahme von Jugendlichen an den WüM2020 der Aktiven

Die nachfolgenden Ausnahmeregelungen gelten für A-Jugendliche (m/w/d), die an den WüM2020 der Aktiven teilnehmen möchten. B-Jugendliche (m/w/d) dürfen weiterhin nur an den Württembergischen Jugendmeisterschaften 2020 teilnehmen. Hier gibt es keinen Spielraum für eine Teilnahme bei den Aktiven.

4.6.1 Einzel-/Doppel-Wettbewerb

Eine Teilnahme von A-Jugendlichen (m/w/d) ist möglich. Diese können sich **nicht** für die Teilnahme an der DM2020 qualifizieren. Beim Erreichen der Zwischenrunde bzw. Finalrunde bleibt der Platz erhalten. Es rücken keine Aktiven (m/w/d) nach. Sollte ein A-Jugendlicher (m/w/d) bzw. ein Doppel mit einem oder mehreren A-Jugendlichen (m/w/d) einen Startplatz für die DM2020 erreichen, so rückt automatisch der nächstplatzierte Aktive bzw. das nächstplatzierte Aktiven-Doppel nach.

4.6.2 Mixed-Wettbewerb

Hier können A-Jugendliche ohne Einschränkungen teilnehmen und sich entsprechend der Anzahl der Startplätze auch für die Teilnahme an der DM2020 qualifizieren.

4.7 Foto-/Videorechte

Mit der Teilnahme an den Württembergischen Meisterschaften 2020 erklärt sich jeder mit der Veröffentlichung von Foto- und/oder Videomaterial in folgenden Medien einverstanden:

- in Zeitschriften (z.B. „Kegeln und Bowling im WKBV“, Vereinszeitschriften)
- auf der Homepage des WKBV (<https://www.wkbv-bowling.de>)
- auf der Facebook-Seite des WKBV (<https://www.facebook.com/wkbvbowling/>)



5. Verteilung der Startplätze zur DM2020

5.1 Zuteilungen der DBU (noch offen)

Altersklasse	Startplätze	weitere Startplätze
Junioren/Juniorinnen	2/2	
Damen-Einzel/-Doppel	3/3	1/1
Herren-Einzel/-Doppel	3/3	
Mixed-Doppel	3	
Senioren A/B/C – Einzel	1/1/1	
Senioren A/B/C – Trio	1/1/1	1/1/0
Seniorinnen A/B/C – Einzel	1/1/1	
Seniorinnen A/B – Trio	1/1	1/1
Versehrte 1/2/Damen	1/1/1	

5.2 gesetzte Spieler/innen

Diejenigen Spieler/innen bzw. Doppel-/Triopaarungen, die bei der DM2019 einen zusätzlichen Startplatz für Württemberg erspielt haben, erhalten diesen auch die für kommende DM2020. Somit sind folgende Spieler/innen bzw. Doppel-/Triopaarungen gesetzt.

- Damen-Einzel → Natascha Kögler (#1)
- Damen-Doppel → Natascha Kögler / Sandra Nicolussi (#9)
- Seniorinnen A-Trio → BKS SV Stuttgart-Nord (Stepper/Sautter/Slama/Frielinghaus) (#4)
- Seniorinnen B-Trio → BKS SV Stuttgart-Nord (Göbel/Neumann/Nicolussi/Sauer) (#1)
- Senioren A-Trio → BKS SV Stuttgart-Nord (Schlingensief/Marte/Baierl) (#1)
- Senioren B-Trio → BSV Ludwigsburg (Maier/Schneppe/Zeitler) (#4)

Voraussetzung: Erfolgreiche Teilnahme an den Württembergischen Meisterschaften 2020 und die entsprechende Qualifikation für die Zwischenrunden bzw. die Finals (Junioren/Senioren). Die Doppel-/Triopaarungen nehmen in identischer Zusammensetzung, sofern möglich, an den WüM2020 teil.

Erreicht ein gesetzter Spieler die Startplatz-Ränge, rutscht automatisch der nächste Platz nach.

5.3 Qualifikation zur Deutschen Meisterschaft (DM)

Bei den Aktiven/Senioren qualifiziert sich Platz 1 automatisch für die DM, alle weiteren Plätze **können** vom Sportausschuss gesetzt werden. Bei den Junioren qualifiziert sich Platz 1 automatisch für die DM, alle weiteren Plätze **werden** von den U23-Kaderkoordinatoren festgelegt.

Mit sportlichem Gruß

Marco Pietschner
Schwieberdingen, 21.12.2019